



PÔLE DÉVELOPPEMENT PRÊT DU MATÉRIEL

Thématique	<input type="checkbox"/> ADMINISTRATION ET FINANCES <input type="checkbox"/> FORMATION <input type="checkbox"/> JEUNESSE <input type="checkbox"/> COMPÉTITIONS <input checked="" type="checkbox"/> DEVELOPPEMENT
Destinataires	<input checked="" type="checkbox"/> Présidents <input checked="" type="checkbox"/> Secrétaires <input checked="" type="checkbox"/> Trésoriers <input checked="" type="checkbox"/> Membres des commissions
Nombre de pages : 1 Nombre de pièces jointes : 2	
<input checked="" type="checkbox"/> Information <input type="checkbox"/> Action à mener par le destinataire :	

Madame la Présidente, Monsieur le Président,

Pour animer vos actions de fin ou de début de saison, vous aidez à organiser des évènements autour du basket dans vos clubs/communes, le matériel du comité est disponible gratuitement (seulement une caution vous sera demandée).

Nouveauté pour la saison prochaine : le terrain de 3x3 et panneau sur remorque

Pour ce matériel, nous vous demanderons une caution de 1000 € pour le matériel et une autre de 1000 € pour son rangement.

Veuillez nous contacter pour les modalités de transport.



Pour le bon fonctionnement du prêt de matériel :

- Merci de formuler votre demande par mail avec le contrat joint complété : accueilcomite@basket85.fr
- Nous vous confirmerons, en réponse à votre demande, la disponibilité du matériel souhaité, et fixerons les dates de retrait et de retour du matériel.
- Un état des lieux de sortie et de retour du matériel sera effectué en votre présence.

Vous trouverez, en pièce jointe, la liste de tout le matériel disponible.

Nous vendons par ailleurs des ballons taille 5 (identiques à ceux remis aux enfants lors de la Fête Nationale du MiniBasket) au prix de 5 € l'unité. Si vous êtes intéressés, merci de contacter le Comité.

Nous restons disponibles pour toutes autres informations !

Rédacteur	Vérificateur	Approbateur
Maëva LAINE CHARGÉE DE DÉVELOPPEMENT		Damien SIMONNET DIRECTEUR
Référence	2023-06-15 – PDCCL – PRET DU MATERIEL - ML	