

ANNEXES



Superleague 2026

ANNEXE 1 - FORMULE DU TOURNOI FINAL ET SÉLECTION DES ÉQUIPES

Description du Tournoi final par catégorie :

Phase de poules :

Les 12 équipes sont réparties en 4 poules comptant chacune 3 équipes. Les poules sont définies automatiquement par l'Event Maker FIBA selon leur ranking FIBA (auto-seed dans l'Event Maker).

L'équipe issue du Tournoi de Qualification doit être placée en dernière position de la Poule D. L'équipe bénéficiant de la Wild Card organisateur sera placée en fonction de son Ranking.

Les équipes de chacune des poules se rencontrent une fois et à l'issue des matchs un classement est établi pour chaque poule.

Phase finale :

Les équipes classées 1ère et 2ème de chaque poule sont qualifiées pour les quarts de finale.

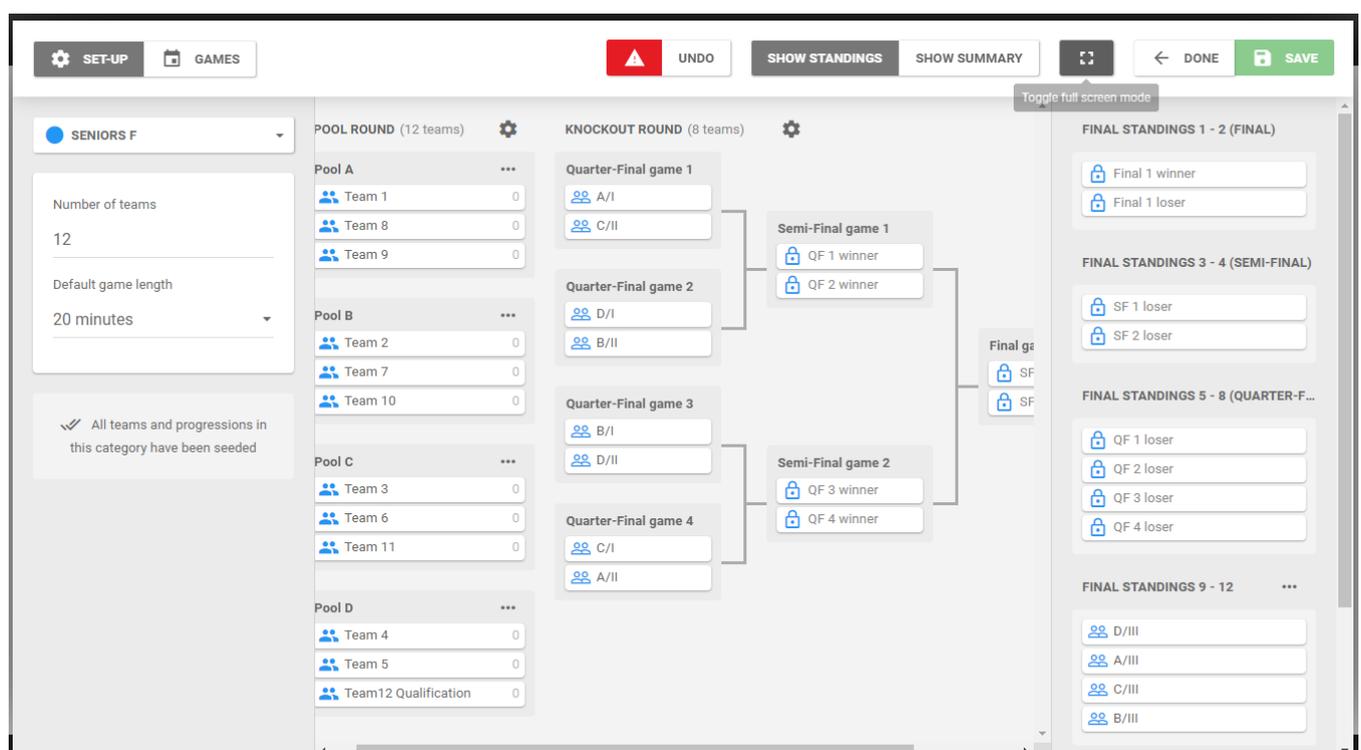
Le tableau de ces phases finales est généré par l'Event Maker FIBA et ne change plus pour les demi-finales et la finale.

Les équipes qualifiées disputent ensuite les demi-finales puis la finale sur des matchs secs.

Pour information, un Open Plus avec deux catégories, sur deux terrains, représente environ 10h de compétition, sans pause ni animations. La compétition doit se dérouler avec les mêmes conditions partout (durée du match : 10 minutes / temps décompté / 2 TV-time out sur tout le tournoi).

L'organisateur devra envoyer le programme détaillé de l'Open Plus (tournoi final), au plus tard trois mois avant l'évènement à la FFBB

Exemple de la formule du tournoi sur l'Event Maker :



Sélection des équipes pour les Opens Plus :

Les Opens Plus sont des tournois dont l'inscription des équipes s'appuie sur le ranking individuel FIBA des joueurs qui les composent (classées dans l'ordre décroissant du cumul des points au ranking FIBA des 3 joueurs les mieux « rankés »).

Les équipes classées de 1 à 6 au ranking FIBA sont directement qualifiées au tournoi final (TF). À ces 6 équipes, s'ajoutent :

- 4 équipes issues des 4 Opens Plus Access 'nom du département' liés à l'Open Plus ;
- L'équipe gagnante du tournoi de qualification ;
- 1 Wild Card organisateur.

Si absence de tournoi de qualification en raison d'un nombre insuffisant d'équipes inscrites, les équipes de 1 à 7 sont directement qualifiées au tournoi final.

Si le nombre d'Opens Plus Access de département n'est pas suffisant, les équipes seront sélectionnées selon leur ranking.

Si le nombre d'Opens Plus Access de département est supérieur à 4, il y aura moins d'équipes qualifiées au ranking.

Le cut au ranking est effectué par la FFBB, avec l'organisateur, 15 jours avant le début du tournoi de qualification, à 12h30.

ANNEXE 2 - EXEMPLES DE PROGRAMMES DÉTAILLÉS

Exemples de programmes détaillés pour un Open Plus

Sur 2 terrains :

Time / Court	TERRAIN 1	TERRAIN 2
08:00 AM		
08:15 AM		
08:30 AM		
08:45 AM		
09:00 AM		
09:15 AM		
09:30 AM	Poule 1 A 1: A/1 vs. A/3	Poule 1 C 1: C/1 vs. C/3
09:45 AM		
10:00 AM	Poule 1 A 1: A/1 vs. A/3	Poule 1 C 1: C/1 vs. C/3
10:15 AM		
10:30 AM	Poule 1 C 2: C/2 vs. C/3	Poule 1 A 2: A/2 vs. A/3
10:45 AM		
11:00 AM	Poule 1 C 2: C/2 vs. C/3	Poule 1 A 2: A/2 vs. A/3
11:15 AM		
11:30 AM	Poule 1 A 3: A/1 vs. A/2	Poule 1 C 3: C/1 vs. C/2
11:45 AM		
12:00 PM	Poule 1 A 3: A/1 vs. A/2	Poule 1 C 3: C/1 vs. C/2
12:15 PM		
12:30 PM	Poule 1 B 1: B/1 vs. B/3	Poule 1 D 1: D/1 vs. D/3
12:45 PM		
01:00 PM	Poule 1 B 1: B/1 vs. B/3	Poule 1 D 1: D/1 vs. D/3
01:15 PM		
01:30 PM	Poule 1 D 2: D/2 vs. D/3	Poule 1 B 2: B/2 vs. B/3
01:45 PM		
02:00 PM	Poule 1 D 2: D/2 vs. D/3	Poule 1 B 2: B/2 vs. B/3
02:15 PM		
02:30 PM	Poule 1 B 3: B/1 vs. B/2	Poule 1 D 3: D/1 vs. D/2
02:45 PM		
03:00 PM	Poule 1 B 3: B/1 vs. B/2	Poule 1 D 3: D/1 vs. D/2
03:15 PM		
03:30 PM	QF 1: A/1 vs. D/2	QF 1: A/1 vs. D/2
03:45 PM		
04:00 PM	QF 2: C/1 vs. B/2	QF 2: C/1 vs. B/2
04:15 PM		
04:30 PM	QF 3: B/1 vs. C/2	QF 3: B/1 vs. C/2
04:45 PM		
05:00 PM	QF 4: D/1 vs. A/2	QF 4: D/1 vs. A/2
05:15 PM		
05:30 PM	Activité partenaire	
05:45 PM	Demi-finales 1: Winner of QF 1 vs. Winner of QF 2	
06:00 PM	Demi-finales 2: Winner of QF 3 vs. Winner of QF 4	
06:15 PM		
06:30 PM	Demi-finales 1: Winner of QF 1 vs. Winner of QF 2	
06:45 PM	Demi-finales 2: Winner of QF 3 vs. Winner of QF 4	
07:00 PM	SUZUKI SUPERSHOOT	
07:15 PM	Finale: Winner of SF 1 vs. Winner of SF 2	
07:30 PM	PROTOCOLE	
07:45 PM	Finale: Winner of SF 1 vs. Winner of SF 2	
08:00 PM	PROTOCOLE	

Categories
SENIORS F
SENIORS M

Sur 3 terrains :

Time / Court	Annexe	Central	Intérieur
09:00 AM			
09:15 AM			
09:30 AM			
09:45 AM			
10:00 AM	Poule 1 A 1: A/1 vs. A/3	Poule 1 B 1: B/1 vs. B/3	Poule 1 C 1: C/1 vs. C/3
10:15 AM			
10:30 AM	Poule 1 D 1: D/1 vs. D/3	Poule 1 A 1: A/1 vs. A/3	Poule 1 B 1: B/1 vs. B/3
10:45 AM			
11:00 AM	Poule 1 C 1: C/1 vs. C/3	Poule 1 D 1: D/1 vs. D/3	Poule 1 A 2: A/2 vs. A/3
11:15 AM			
11:30 AM	Poule 1 B 2: B/2 vs. B/3	Poule 1 C 2: C/2 vs. C/3	Poule 1 D 2: D/2 vs. D/3
11:45 AM			
12:00 PM	Poule 1 A 2: A/2 vs. A/3	Poule 1 B 2: B/2 vs. B/3	Poule 1 C 2: C/2 vs. C/3
12:15 PM			
12:30 PM	Poule 1 D 2: D/2 vs. D/3	Poule 1 A 3: A/1 vs. A/2	Poule 1 B 3: B/1 vs. B/2
12:45 PM			
12:30 PM	Poule 1 C 3: C/1 vs. C/2	Poule 1 D 3: D/1 vs. D/2	Poule 1 A 3: A/1 vs. A/2
12:45 PM			
01:00 PM	Poule 1 B 3: B/1 vs. B/2	Poule 1 C 3: C/1 vs. C/2	Poule 1 D 3: D/1 vs. D/2
01:15 PM			
01:30 PM	Pause	Pause	
01:45 PM			
02:00 PM	QF 2: D/1 vs. B/2	QF 1: A/1 vs. C/2	
02:15 PM			
02:30 PM	QF 2: D/1 vs. B/2	QF 1: A/1 vs. C/2	
02:45 PM			
03:00 PM	QF 4: C/1 vs. A/2	QF 3: B/1 vs. D/2	
03:15 PM			
03:30 PM	QF 4: C/1 vs. A/2	QF 3: B/1 vs. D/2	
03:45 PM		Demi-finales 1: Winner of QF 1 vs. Winner of QF 2	
04:00 PM			
04:15 PM		Demi-finales 1: Winner of QF 1 vs. Winner of QF 2	
04:30 PM			
04:45 PM		Demi-finales 2: Winner of QF 3 vs. Winner of QF 4	
05:00 PM			
05:15 PM		Demi-finales 2: Winner of QF 3 vs. Winner of QF 4	
05:30 PM		Supershoot présenté par Suzuki	
05:45 PM		Finale: Winner of SF 1 vs. Winner of SF 2	
06:00 PM			
06:15 PM		Finale: Winner of SF 1 vs. Winner of SF 2	

Catégories
SENIORS F
SENIORS M

Sur 2 terrains sur 2 jours : (phase de poules JOUR 1, phase finale JOUR 2)

Jour 1 :

Time / Court	Annexe	Central
12:00 PM		
12:15 PM		
12:30 PM		
12:45 PM		
01:00 PM	Poule 1 C 1: C/1 vs. C/3	Poule 1 A 1: A/1 vs. A/3
01:15 PM		
01:30 PM	Poule 1 C 1: C/1 vs. C/3	Poule 1 A 1: A/1 vs. A/3
01:45 PM		
02:00 PM	Poule 1 A 2: A/2 vs. A/3	Poule 1 C 2: C/2 vs. C/3
02:15 PM		
02:30 PM	Poule 1 A 2: A/2 vs. A/3	Poule 1 C 2: C/2 vs. C/3
02:45 PM		
03:00 PM	Poule 1 C 3: C/1 vs. C/2	Poule 1 A 3: A/1 vs. A/2
03:15 PM		
03:30 PM	Poule 1 C 3: C/1 vs. C/2	Poule 1 A 3: A/1 vs. A/2
03:45 PM		
04:00 PM	Poule 1 D 1: D/1 vs. D/3	Poule 1 B 1: B/1 vs. B/3
04:15 PM		
04:30 PM	Poule 1 D 1: D/1 vs. D/3	Poule 1 B 1: B/1 vs. B/3
04:45 PM		
05:00 PM	Poule 1 B 2: B/2 vs. B/3	Poule 1 D 2: D/2 vs. D/3
05:15 PM		
05:30 PM	Poule 1 B 2: B/2 vs. B/3	Poule 1 D 2: D/2 vs. D/3
05:45 PM		
06:00 PM		

Categories
SENIORS F
SENIORS M

Jour 2 :

Time / Court	Annexe	Central
12:00 PM		
12:15 PM		
12:30 PM		
12:45 PM		
01:00 PM		
01:15 PM		
01:30 PM		
01:45 PM		
02:00 PM	QF 2: D/1 vs. B/2	QF 1: A/1 vs. C/2
02:15 PM		
02:30 PM	QF 4: C/1 vs. A/2	QF 3: B/1 vs. D/2
02:45 PM		
03:00 PM	QF 2: D/1 vs. B/2	QF 1: A/1 vs. C/2
03:15 PM		
03:30 PM	QF 4: C/1 vs. A/2	QF 3: B/1 vs. D/2
03:45 PM		
04:00 PM		Demi-finales 1: Winner of QF 1 vs. Winner of QF 2
04:15 PM		
04:30 PM		Demi-finales 1: Winner of QF 1 vs. Winner of QF 2
04:45 PM		
05:00 PM		Demi-finales 2: Winner of QF 3 vs. Winner of QF 4
05:15 PM		
05:30 PM		Demi-finales 2: Winner of QF 3 vs. Winner of QF 4
05:45 PM		
06:00 PM		Finale: Winner of SF 1 vs. Winner of SF 2

Categories
SENIORS F
SENIORS M

ANNEXE 3 - RÉPARTITION DU PRIZE MONEY ET POINTS FFBB

Prize-Money de 2 000€ par genre :

- 1 000 euros à l'équipe vainqueur
- 600 euros à l'équipe finaliste
- 200 euros aux demi-finalistes

Prize-Money de 3 000€ par genre :

- 1 500 euros à l'équipe vainqueur
- 800 euros à l'équipe finaliste
- 350 euros aux demi-finalistes

Prize-Money de 5 000€ par genre :

- 2 000 euros à l'équipe vainqueur
- 1 000 euros à l'équipe finaliste
- 500 euros aux demi-finalistes
- 250 euros aux quarts de finalistes

Prize-Money de 7 000€ par genre :

- 3 000 euros à l'équipe vainqueur
- 1 400 euros à l'équipe finaliste
- 600 euros aux demi-finalistes
- 350 euros aux quarts de finalistes

Prize-Money de 9 000€ par genre :

- 3 500 euros à l'équipe vainqueur
- 1 900 euros à l'équipe finaliste
- 700 euros aux demi-finalistes
- 550 euros aux quarts de finalistes

Points FFBB remportés sur un Open Plus (Femme et Homme) pour la course à l'Open de France :

- 1 500 points pour l'équipe 1ère
- 750 points pour l'équipe 2ème
- 500 points pour les 3ème et 4ème
- 300 points pour les 5ème, 6ème, 7ème et 8ème
- 200 points pour les 9ème, 10ème, 11ème et 12ème
- Les équipes du tournoi de qualification marquent 100 points
- Un bonus de 500 points est attribué à toute équipe ayant participé à 5 Opens Plus ou plus

ANNEXE 4 – COÛT D'INSCRIPTION DES ÉQUIPES

Le coût d'inscription des équipes varie selon le Prize Money pris en charge par l'organisateur.
Les tarifs préconisés par la FFBB sont les suivants :

Open Plus	Coût d'inscription des équipes
2 000€ de Prize Money par genre	140€
3 000€ de Prize Money par genre	200€
5 000€ de Prize Money par genre	250€
7 000€ de Prize Money par genre	350€
9 000€ de Prize Money par genre	500€

Si l'organisateur prend en charge l'hébergement des équipes, une majoration de 50€ par équipe s'applique sur le coût d'inscription.

ANNEXE 6 – DISPOSITIF MÉDICAL

GRILLE D'ÉVALUATION DES RISQUES

Activité du rassemblement	Indicateur P_2
- Public assis : spectacle, cérémonie culturelle, réunion publique, restauration, rendez-vous sportif...	0,25
- Public debout : cérémonie culturelle, réunion publique, restauration, exposition, foire, salon, comice agricole...	0,30
- Public debout : spectacle avec public statique, fête foraine, rendez-vous sportif avec protection du public par rapport à l'événement...	0,35
- Public debout : spectacle avec public dynamique, danse, feria, fête votive, carnaval, spectacle de rue, grande parade, rendez-vous sportif sans protection du public par rapport à l'événement ... - Événement se déroulant sur plusieurs jours avec présence permanente du public : hébergement sur site ou à proximité.	0,40
Caractéristiques de l'environnement ou de l'accessibilité du site	Indicateur E_1
- Structures permanentes : Bâtiment, salle « en dur »,... - Voies publiques, rues,... avec accès dégagés - Conditions d'accès aisés	0,25
- Structures non permanentes : gradins, tribunes, chapiteaux,... - Espaces naturels : surface ≤ 2 hectares - Brancardage : 150 m < longueur ≤ 300 m - Terrain en pente sur plus de 100 mètres	0,30
- Espaces naturels : 2 ha < surface ≤ 5 ha - Brancardage : 300 m < longueur ≤ 600 m - Terrain en pente sur plus de 150 mètres - Autres conditions d'accès difficiles	0,35
- Espaces naturels : surface > 5 hectares - Brancardage : longueur > 600 mètres - Terrain en pente sur plus de 300 mètres - Autres conditions d'accès difficiles : Talus, escaliers, voies d'accès non carrossables,... - Progression des secours rendue difficile par la présence du public	0,40
Délai d'intervention des secours publics	Indicateur E_2
≤ 10 minutes	0,25
> 10 minutes et ≤ 20 minutes	0,30
> 20 minutes et ≤ 30 minutes	0,35
> 30 minutes	0,40

GRILLE D'ÉVALUATION DES RISQUES

	Niveau de risque				RIS	Type de DPS
	Faible	Modéré	Moyen	Elevé		
	0,25	0,30	0,35	0,40	$RIS \leq 0,25$	A la diligence de l'autorité de police compétence
					$0,25 < RIS \leq 1,125$	Point d'alerte et de premiers secours
					$1,125 < RIS \leq 12$	DPS de petite envergure
					$12 < RIS \leq 36$	DPS de moyenne envergure
					$36 < RIS$	DPS de grande envergure
Indicateur P_2						
Indicateur E_1						
Indicateur E_2						

Indice total de risque : $i = P_2 + E_1 + E_2 = \dots + \dots + \dots = \dots$

Effectif prévisible déclaré du public : $P_1 = \dots$ Si $P_1 \leq 100\,000$ personnes, alors $P = P_1$

$$\text{Si } P_1 > 100\,000 \text{ personnes, alors } P = 100\,000 + \left(\frac{P_1 - 100\,000}{2} \right)$$

Ratio d'intervenants secouristes : $RIS = i \times \frac{P}{1000} = \dots$

RIS = Effectif pair d'intervenants secouristes = Type de DPS :

Nom et visa
de l'organisateur

Nom et visa
de l'autorité d'emploi de l'association

PS : A annexer à la convention.

ANNEXE 7 – LISTE DE PRESTATAIRES À CONTACTER

Liste (non exhaustive) des prestataires à contacter par l'organisateur :

- Hôtels (Niveau 2 étoiles minimum ou équivalent) ;
- Restauration ;
- Ligue ou société pour la location/prêt du ou des terrain(s) annexe(s)
- Sonorisation ;
- Speaker ;
- DJ ;
- Location d'un écran et sa gestion (minimum de 7m2) ;
- Location chapiteau/tentes/tribunes/barrières/player's lounge/village/espace VIP ;
- Location de tables et chaises ;
- Mise à disposition d'électricité ;
- Société de sécurité ;
- Société pour le test à 320 kgs ;
- Achat ballons 3x3, chariot à ballons, rack à ballons, matériel sportif ;
- Prestataires de toilettes (si besoin) ;
- Internet ;
- Éclairage (si besoin) ;
- Association de kinésithérapie, chiropraxie ou ostéopathie ;
- Société de vente de trophées ;
- Société de marquage pour le textile ;
- Associations locales (break, danse, etc) ;

ANNEXE 8 – PROTOCOLE DE REMISE DES RECOMPENSES

Le protocole de fin de tournoi est défini par la FFBB ; il est le même sur tous les Opens Plus. A savoir, à la fin de chaque finale, dans l'ordre suivant et avec les remettants suivants :

1/ Photo des finalistes :

- Devant un panneau Superleague
- Association éventuelle avec un représentant de partenaire local
- Visuel « Finalistes Open Plus » sur l'écran géant

2/ Photo des vainqueurs :

- Devant un panneau Superleague et avec le chèque fourni par la FFBB
- Association avec un représentant de collectivités (exemple : Maire de la Ville) et un représentant de l'organisation (exemple : Président du Comité)
- Visuel « Vainqueurs Open Plus » sur l'écran géant

3/ MVP Caisse d'Épargne :

- 1 MVP par catégorie (homme/femme) choisi par le manager d'organisation
- La photo du ou de la MVP Caisse d'Épargne avec un représentant Caisse d'Épargne devant un panneau Caisse d'Épargne
- Animation vidéo MVP Caisse d'Épargne sur l'écran géant

L'apparition des personnes prévues dans ce protocole doit obligatoirement être respectée. Cependant, l'organisateur peut ajouter ses représentants : élus, organisateurs, représentants des collectivités, comités ou autres.

ANNEXE 9 – TÂCHES DES OFFICIELS

Les officiels suivants sont désignés sur un Open Plus. Leurs principales missions sont les suivantes :

Manager d'Organisation :

- Accompagner l'organisateur afin que l'Open Plus soit une réussite ;
- Agir comme un superviseur de la partie sportive durant la compétition ;
- S'assurer du contrôle des profils FIBA 3x3, de l'identité et des licences FFBB/Superleague des joueurs et joueuses ;
- Contrôler l'installation correcte du site, notamment les terrains (but de basket, 12 secondes, écran géant et tous les équipements nécessaires).

Référent Ref 3x3 territorial :

- Être en relation avec l'organisateur et la FFBB afin d'organiser la présence de refs locaux lors du tournoi de qualification ;
- Former et sélectionner les refs locaux qui officieront sur le tournoi final.

Refs Elite :

- Ils officient sur le tournoi final uniquement et sont désignés par la FFBB.

Refs locaux :

- Désignés par le référent Ref 3x3 territorial, ils officient sur le tournoi de qualification ayant lieu la veille. En fonction de leur performance et des besoins, les 2 Refs locaux les plus performants viennent compléter le groupe de Refs Elite pour officier sur le tournoi final.

Référent Marqueur 3x3 territorial :

- Être en relation avec les Marqueurs Elite et l'organisateur afin d'organiser la présence de Marqueurs locaux lors du tournoi de qualification et du tournoi final ;
- Si présence, former avec les Marqueurs Elite, les Marqueurs locaux qui officieront sur le tournoi final.

Marqueur Elite 3x3 :

- Être en relation avec l'organisateur, la Ligue Régionale et le Comité Départemental afin de s'assurer de la présence d'un nombre suffisant de marqueurs lors du tournoi de qualification et du tournoi final ;
- Former les marqueurs qui officient sur le tournoi de qualification et le tournoi final ;
- Officier si cela est nécessaire durant l'évènement et surtout à partir des quart-de-finale du tournoi.
- Effectuer les désignations et les retours techniques.

Marqueurs 3x3 :

- Ils sont présents dès le tournoi de qualification et assurent la gestion de la table de marque en étant accompagnés par les Marqueurs Elite (désignés par la FFBB)

ANNEXE 10 – BÉNÉVOLES

Les principales missions des bénévoles sur un Open Plus sont :

- Montage et démontage du terrain 3x3 (au moins 6 personnes), prévoir des gants ;
- Gestion des tables de marque et des 12 secondes – 4 personnes minimum par terrain ;
- Accueil et suivi des équipes – 3 personnes minimum ;
- Accueil et placement du public – 2 personnes minimum ;
- Responsable terrain – 1 personne par terrain ;
- Gestion de l'espace restauration et de l'éventuelle buvette – 3 personnes minimum ;
- Responsable des protocoles – 1 personne minimum ;
- Gestion des animations – 1 personne minimum avec son équipe ;
- Communication sur site de l'Open Plus ;
- Gestion diffusions sur l'écran géant – 1 personne minimum.

Un régisseur général (bénévole), synchronisant l'ensemble du planning du tournoi sur la journée avec le timing des matchs, les diffusions des clips sur l'écran géant, les animations des partenaires ainsi que les protocoles, est obligatoire.

Le régisseur doit établir un planning détaillé de la journée, qui sera transmis à la FFBB au moins trois mois avant le jour de la compétition.